

Yahoo! - eGroup	MoBaSbS
Version 1.0	ModellBahn SelbstBauSteuerung

Hallo MoBaSbS-Freunde

Auf dieser „spezielle“ eGroup möchten wir zum einen die aktuelle Version der MoBaSbS möglichst so beschreiben, dass jeder der Sie nachbauen will, dies auch ohne weitere Schwierigkeiten machen kann.

Zum anderen soll sie euch einige Vorab Informationen zur Weiterentwicklung dieses Projektes geben. Klarerweise sollen diese „Neuigkeiten“ nicht gleich öffentlich breitgetreten werden, deswegen können hier auch nur eingeladene Mitglieder herein.

Warum Weiter- und sogar Neuentwicklung ??

Patrick hat in seiner ersten „E-Mail Aussendung“ schon erwähnt, dass ich da wohl ein wenig Mitschuld habe. Ich habe mir seine „echt wunderbaren“ Schaltungen und seinen Code aus dem Web heruntergeladen. Nachdem ich nicht einfach zu den „kopierern“ gehöre hab ich zuerst einmal fast 3 Wochen investiert um das System so halbwegs zu verstehen. Dann hab ich angefangen unseren Patrick ein wenig zu „nerven“, doch anstatt zurückgewiesen zu werden, ist er auf meine Fragen/Wünsche echt nett eingegangen. So ist plötzlich aus einem „echt guten fertigen“ System eine „Baustelle“ geworden.

Ich möchte aber gleich alle, welche schon angefangen haben die jetzige MoBaSbS nachzubauen, beruhigen. Bei den meisten Änderungen geht es mehr um den Programm Code und weniger um die Hardware. Natürlich werden wir (in erster Linie Patrick) auch da Verbesserungen machen, nur wollen wir beide die „teuren“ Chips, welche schon jetzt in Verwendung sind, weiterhin nutzen. Wenn ich Funktionen einbaue, welche zusätzliche Hardware braucht, dann versuche ich das immer als „Option“ zu programmieren. Das soll heißen, wer es nicht mag, braucht die zusätzliche Hardware auch nicht aufbauen.

Damit wir alle so ungefähr wissen wohin der Hase läuft, habe ich zuerst einmal angefangen, die jetzige MoBaSbS zu dokumentieren.

Ich wünsche euch viel Spaß beim lesen.

Euer
Mike

MoBaSbS-eGroup_01.Doc	Patrick Urban Mike F. Schwarzer	
Erstelldatum 21.11.2002 10:03		Seite 1 von 1